



## Register 7

### Sportordnung

#### Teil B:

#### Allgemeine Technische Regeln

#### Scheibenbeschreibungen



BDMP-Handbuch	<b>Sportordnung</b>		<b>B</b>
<b>Allgemeine Technische Regeln</b>			

## B.1 Gültigkeit

Die allgemeinen technischen Regeln gelten für alle Disziplinen, soweit in der Disziplinbeschreibung nichts anderes bestimmt ist.

## B.2 Feuerkommandos

### B.2.1 Feuerkommandos bei Standscheiben

**B.2.1.1** Die Schützen liegen mit feuerbereiter Waffe im Anschlag (Voranschlag).

Die Aufsicht prüft die Feuerbereitschaft mit der Frage:

„Ist jemand nicht fertig?“.

Erfolgt keine Meldung, so erfolgt das Kommando:

„Achtung -Feuer frei!“

und „ Feuer halt!“

**B.2.1.2** An Stelle der genannten Feuerkommandos kann auch ein akustisches Signal verwendet werden.

**B.2.1.3** Für viele Disziplinen gelten gesonderte Feuerkommandos, die dann Bestandteil der Disziplinbeschreibung sind.

### B.2.2 Feuerkommandos bei Drehscheiben

**B.2.2.1** Die Schützen liegen mit feuerbereiter Waffe im Anschlag (Voranschlag).

Die Aufsicht prüft die Feuerbereitschaft mit der Frage: „Ist jemand nicht fertig?“.

Erfolgt keine Meldung, so erfolgt die Ankündigung „Achtung“ und die Drehscheiben werden für 5 - 7 Sekunden weggedreht.

Mit erneuter Drehung beginnt die Schießzeit.

Die Schießzeit endet mit erneuter Drehung.

**B.2.2.2** An Stelle der genannten Feuerkommandos kann auch ein akustisches Signal verwendet werden.

**B.2.2.3** Für viele Disziplinen gelten gesonderte Feuerkommandos, die dann Bestandteil der Disziplinbeschreibung sind.

## B.3 Intervalle

Bei Intervallen ist zwischen den einzelnen Scheibendrehungen die Ausgangsstellung einzunehmen.



## B.4 Scheiben

### B.4.1 Scheibenentfernung

Die Scheibenentfernung wird vom hinteren Rand der Entfernungslinie bis zur Vorderkante der Scheibe gemessen.

### B.4.2 Toleranzen der Entfernung

Die Toleranzen betragen maximal +/- bei:

10 Meter +/- 5 cm

25 Meter +/- 10 cm

50 Meter +/- 25 cm

100 Meter +/- 50 cm

300 Meter +/- 100 cm

### B.4.3 Alternative Distanz

Erlaubt der Schießstand das Schießen nicht auf den festgesetzten Distanzen, so kann auf maßstabsgerecht geänderte Scheiben geschossen werden. Dies ist nicht zulässig bei Meisterschaften.

## B.5 Munition

### B.5.1 Gesetzlichen Vorschriften

Es sind die gesetzlichen Vorschriften einzuhalten.

### B.5.2 Einhaltung der speziellen Regeln

Es ist nur die Verwendung der in den speziellen Regeln zugelassenen Munition erlaubt.

### B.5.3 Waffenfunktion

Die Munition darf nur so schwach laboriert sein, dass bei Selbstladewaffen die Funktion erhalten bleibt.

## B.6 Ladehilfen

Die Verwendung von Ladehilfen jeder Art ist zulässig (Ladestreifen oder -rahmen, Reservemagazine etc.), soweit die speziellen Regeln dies nicht ausschließen.

## B.7 Sonnen- und Regenschutz

Ein Sonnen- und Regenschutz ist zulässig, soweit dies in den speziellen Regeln nicht anders bestimmt ist. Es muss gewährleistet sein, dass die Standaufsicht die Ausrüstung und den Schützen während des

BDMP-Handbuch	<b>Sportordnung</b> 	<b>B</b>
<b>Allgemeine Technische Regeln</b>		

gesamten Durchgangs kontrollieren kann. Nachbarschützen dürfen durch diesen Sonnen- oder Regenschutz nicht behindert werden. Solche Behinderungen (z.B. durch Windeinwirkung) können mit Ringabzug bestraft werden.

## **B.8 Hilfsmittel**

Hilfsmittel oder Maßnahmen, die in ihrer Verwendungsart eine künstliche Auflage oder eine Stützung des Anschlages bieten, sind nicht gestattet, sofern die speziellen Regeln dies nicht ausdrücklich zulassen..

## **B.9 Technische Definitionen**

### **B.9.1 Abzugswiderstand**

#### **B.9.1.1 Definition**

Abzugswiderstand ist die Kraft, die vom Schützen am Abzug parallel zum Lauf aufgebracht werden muss, um den Schuss auszulösen.

#### **B.9.1.2 Kontrollanweisung**

Der Abzugswiderstand hat den vorgeschriebenen Wert, wenn das Prüfgewicht bei senkrecht gehaltenem Lauf den Abzug der gespannten Waffe nicht auslöst.

### **B.9.2 Triggerstopp**

#### **B.9.2.1 Definition**

Ein Triggerstopp ist ein feststehender oder verstellbarer Abzugsstopp, der bewirkt, dass der Abzug nach Schussauslösung nicht durchfällt.

#### **B.9.2.2 Ausschwenkbarer Triggerstopp**

Ein ausschwenkbarer Triggerstopp kann an der Waffe montiert sein. Bei Disziplinen, in deren Beschreibung ein Triggerstopp nicht zulässig ist, darf die Waffe nur mit ausgeschwenktem Triggerstopp verwendet werden.

#### **B.9.2.3 Behelfsmäßig angebrachte Teile**

Behelfsmäßig angebrachte Teile (z. B. Klebeband), welche dieselbe Funktion wie in Ziffer B.9.2.1 beschrieben erfüllen, stehen einem Triggerstopp gleich.

<b>B</b>	 <b>Sportordnung</b> <b>Allgemeine Technische Regeln</b>	<b>BDMP-Handbuch</b>
----------	---	----------------------

### **B.9.3      Griffe**

#### **B.9.3.1    Gleichwertige Griffe**

In Form, Größe, Design und Material gleich wie das Original.

#### **B.9.3.2    Gleichartige Griffe**

In Form und Größe wie das Original.

#### **B.9.3.3    Verbesserte Griffe**

Keine Einschränkungen nach Regel B.9.3.1.

#### **B.9.3.4    Sportgriffe**

Verstellbar oder mit Daumenauflage oder Handballenauflage.

#### **B.9.3.5    Orthopädische Griffe**

Handschuhgriffe oder ähnliches.

Nicht darunter fallen Einzelanfertigungen von Griffen in Klein- oder Übergröße.

## **B.10    Wettkampf- und Probescheiben**

### **B.10.1    Einsatz**

Bei Wettkämpfen dürfen nur die den BDMP e.V. zertifizierten sowie unter B.11 beschriebenen Scheiben verwendet werden. Die Scheiben für Deutsche Meisterschaften werden zentral durch den VP Sport oder die Bundesreferenten beschafft.

### **B.10.2    Nummerierung**

Die Wettkampfscheiben sind zu nummerieren. Die Nummern müssen mit denen auf der Startkarte übereinstimmen.

### **B.10.3    Scheibenmaterial**

Es darf nur nichtreflektierendes Material verwendet werden. Das Material muss so beschaffen sein, dass das Schussloch nicht über das Kalibermaß hinaus ausreißt und eine eindeutige Auswertung möglich ist. Die Scheiben sollten mit einer Auswertungsleiste versehen sein und den Siegelabdruck des BDMP tragen.

BDMP-Handbuch	<b>Sportordnung</b>		<b>B</b>
<b>Allgemeine Technische Regeln</b>			

#### **B.10.4 Probescheiben**

Probescheiben müssen durch Beschriftung oder Farbmarkierung deutlich gekennzeichnet sein. Sind Probe- und Wertungsscheibe gleichzeitig aufgezogen, so ist die Probescheibe so deutlich zu kennzeichnen, dass sie von der Feuerlinie eindeutig von der Wertungsscheibe unterschieden werden kann.

##### **B.10.4.1 Zurverfügungstellung von Probescheiben**

Sofern der Wettkampf Probeschießen zulässt, ist dem Schützen eine Probescheibe bzw. ein Probespiegel zur Verfügung zu stellen. Ein Anspruch auf mehrere Probescheiben besteht nicht. Probeschüsse sind unter Wettkampfbedingungen abzugeben.

##### **B.10.5 Eigene Markierungen**

Der Schütze darf keine eigenen Markierungen an Probe- oder Wettkampfscheiben oder den Scheibenhaltern anbringen oder anbringen lassen.

<b>B</b>		<b>Sportordnung</b> <b>Allgemeine Technische Regeln</b>	<b>BDMP-Handbuch</b>
----------	--	--	----------------------

## B.11 Scheibenbeschreibungen

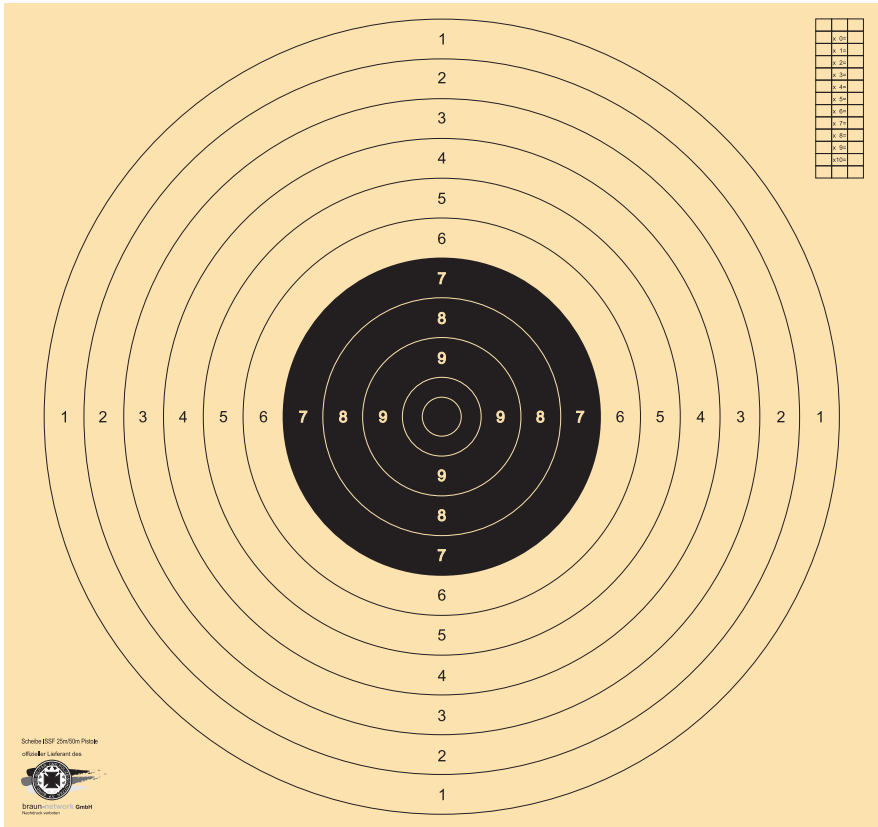
### B.11.1 Scheibe ISSF 25m/50m Pistole

Wettkampfübungen:		DP 1, DP 2, DP 3, DR 1, SP, SAR 1, SAR 2, DG 1, DG 3 (100 m), DG 4 (100 m), PVDG 1, PHDG 1, SDG 1, SDG 2, PFG 1, SPPDG 1, VDR 1, VDR 2, VFP 1, SDP 1, SDP2, KK-Pis./Rev.
Art:		Zehnringscheibe
Farbe:	Grundfarbe:	weiß
	Ringfläche 10-7:	schwarz
Größe:		52-55 x 55 cm
Durchmesser der „10“:		5 cm
Mouche:		2,5 cm
Ringabstand:		2,5 cm
äußerer Kreisdurchmesser:		50 cm

Anmerkung: Bei den Wettkampfübungen DP 1, DP 2, DP 3, DR 1, SAR 1, SAR 2 und DG 1 kann die Scheibe mit einem keisrunden weißen Aufkleber im Zentrum von max. 45 mm Durchmesser versehen werden.



Abbildung der Scheibe ISSF 25m/50m Pistole

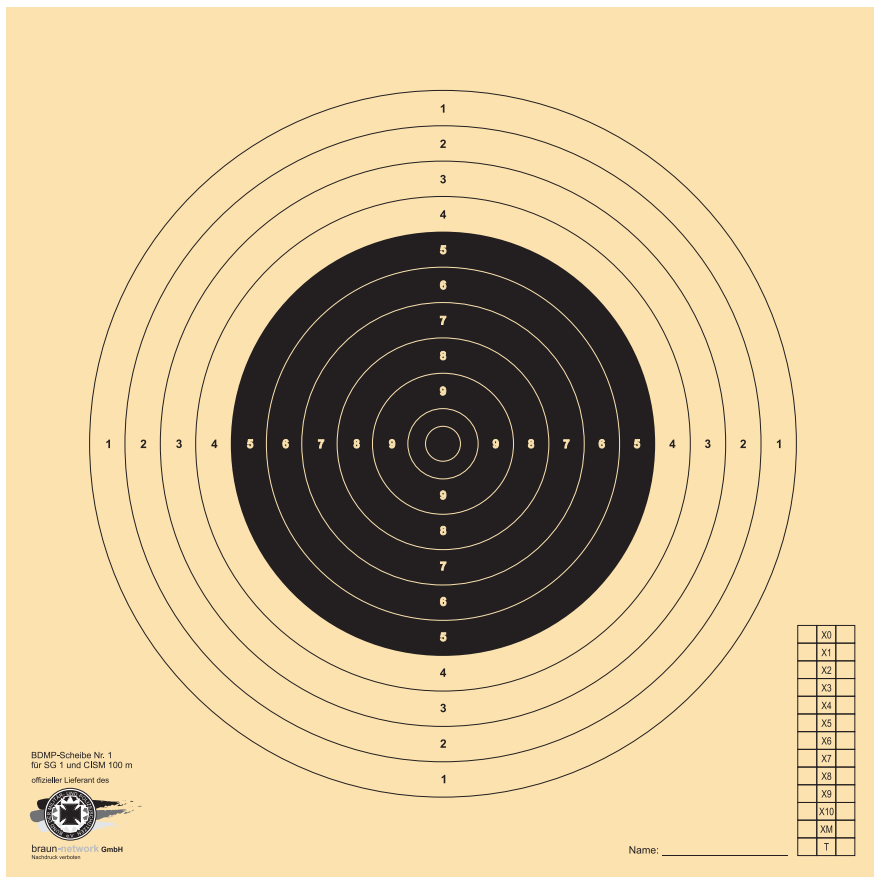


**B.11.2 BDMP-Scheibe Nr. 1, 100m**

Wettkampfübungen:		SG 1, CISM-Gewehr 100 m, .30 M1 Carbine 100m
Art:		Zehnringscheibe
Farbe:	Grundfarbe:	weiß
	Ringfläche 10-5:	schwarz
Größe:		42 x 42 cm
Durchmesser der „10“:		3,4 cm
Mouche:		1,7 cm
Ringabstand:		1,7 cm
äußerer Kreisdurchmesser:		34 cm



Abbildung der BDMP-Scheibe Nr. 1



BDMP-Scheibe Nr. 1  
für SG 1 und CISM 100 m  
offizieller Lieferant des



Brauh & Partner GmbH  
Handbuch verkaufen

Name: \_\_\_\_\_

**BDMP-Scheibe Nr. 1, reduziert für 50m**

Wettkampfübungen:		.30 M1 Carbine 50m
Art:		Zehnringscheibe, vierfach
Farbe:	Grundfarbe:	weiß
	Ringfläche 10-5:	schwarz
Größe:		55 x 55 cm
Durchmesser der „10“:		1,7 cm
Mouche:		0,85 cm
Ringabstand:		0,85 cm
äußerer Kreisdurchmesser:		17 cm



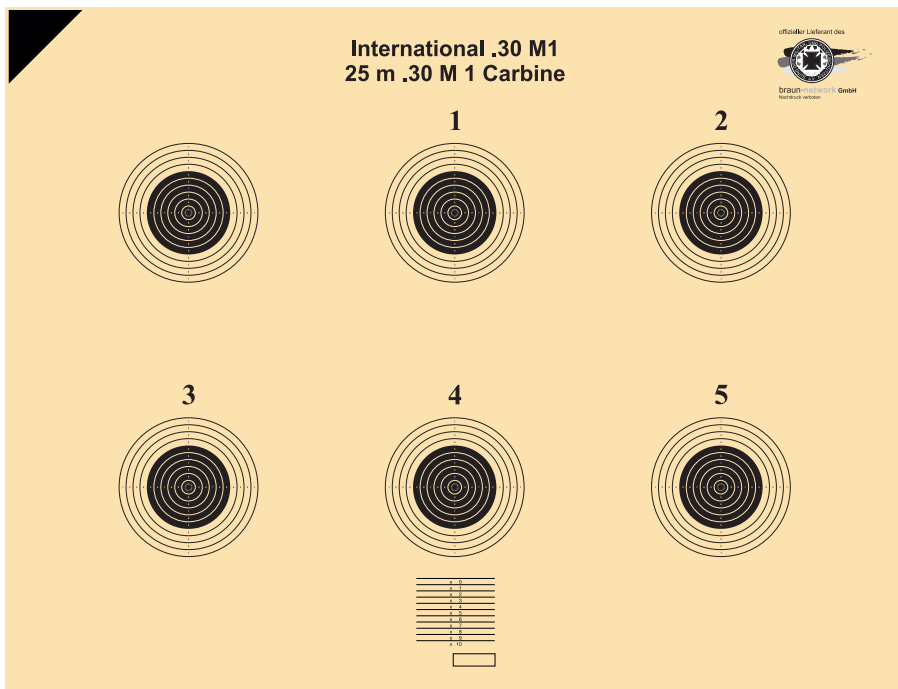
<b>B</b>		<b>Sportordnung</b>	<b>BDMP-Handbuch</b>
	<b>Allgemeine Technische Regeln</b>		

**BDMP-Scheibe Nr. 1, reduziert für 25m**

Wettkampfübungen:		.30 M1 Carbine 25m
Art:		Zehnringscheibe, sechsfach
Farbe:	Grundfarbe:	weiß
	Ringfläche 10-5:	schwarz
Größe:		42 x 55 cm
Durchmesser der „10“:		0,85 cm
Mouche:		0,425 cm
Ringabstand:		0,425 cm
äußerer Kreisdurchmesser:		8,5 cm



## Abbildung der BDMP-Scheibe Nr. 1, reduziert für 25m



<b>B</b>		<b>Sportordnung</b>	<b>BDMP-Handbuch</b>
	<b>Allgemeine Technische Regeln</b>		

**B.11.3 BDMP-Scheibe Nr. 2 (ISSF-Scheibe 300 m)**

Wettkampfübungen:		SG 2, CISM-Gewehr 300 m, DG 2, FG 1 PVDG 1, PHDG 1, SDG 1, SDG 2, PFG 1, SPPDG 1
Art:		Zehnerringscheibe
Farbe:	Grundfarbe:	weiß
	Ringfläche 10-5:	schwarz
Größe:		105 x 105 cm
Durchmesser der „10“:		10 cm
Mouche:		5 cm
Ringabstand:		5 cm
äußerer Kreisdurchmesser:		100 cm

ergänzend dazu:

**Scheibenspiegel Nr. 2**

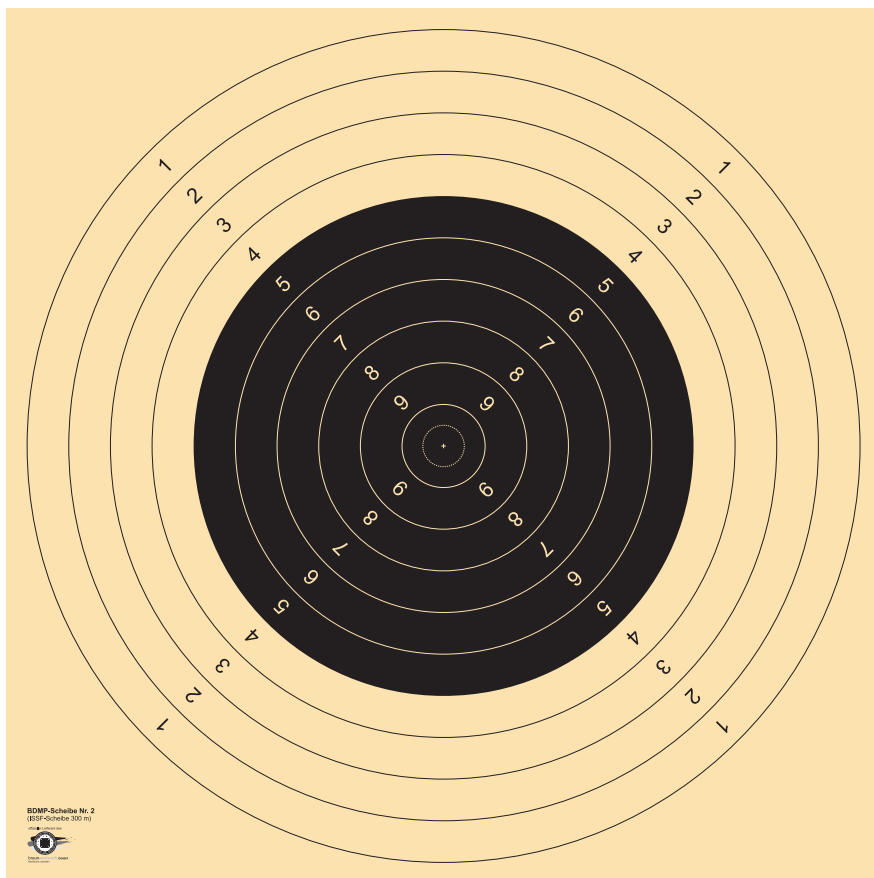
Größe:	40,5 x 40,5 cm
--------	----------------

Anmerkungen:

Bei der Wettkampfübung DG 2 kann die Scheibe mit einem keisrunden weißen Aufkleber im Zentrum von max. 95 mm Durchmesser versehen werden.



Abbildung der BDMP-Scheibe Nr. 2 (ISSF-Scheibe 300 m)

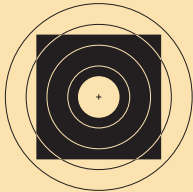
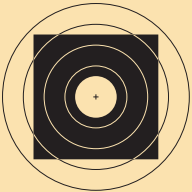
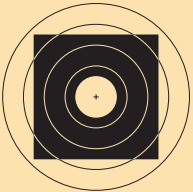

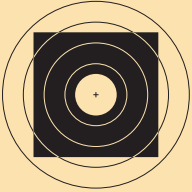
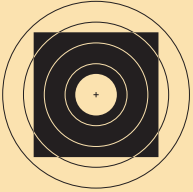


**B.11.4 BDMP-Scheibe Nr. 3**

Wettkampfübungen:		Fünferriingscheibe mit 4 Wertungsfeldern und einem Probefeld
Farbe:	Grundfarbe:	weiß
	Ringfläche 5-2:	schwarz
Größe:		42 x 29,7 cm
Durchmesser der „5“:		3,0 cm
Mouche:		2,0 cm
Ringabstand:		1,0 cm
äußerer Kreisdurchmesser:		9,0 cm
Größe des Quadrates:		6,0 x 6,0 cm



## Abbildung der BDMP-Scheibe Nr. 3

 <p>PROBE</p>									
<p>Name: _____</p> <p>BDMP-Scheibe Nr. 3 für ZG1 offizieller Leistungsmaßstab</p>  <p>braun-schwarz GmbH Hofmann-Str. 10 91074 Regensburg</p> <table border="1" data-bbox="322 735 387 881"> <tbody> <tr><td>x0</td></tr> <tr><td>x2</td></tr> <tr><td>x3</td></tr> <tr><td>x4</td></tr> <tr><td>x5</td></tr> <tr><td>x</td></tr> <tr><td>T</td></tr> </tbody> </table>	x0	x2	x3	x4	x5	x	T		
x0									
x2									
x3									
x4									
x5									
x									
T									

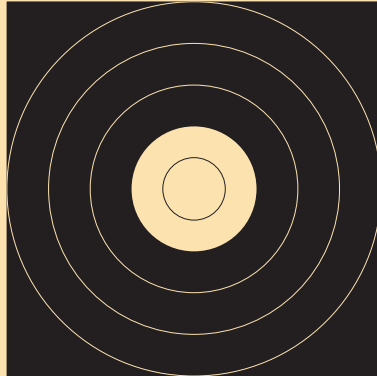
**B.11.5 BDMP-Scheibe Nr. 4**

Wettkampfübungen:		ZG 2, ZG 3, ZG 4
Art:		Fünferingscheibe
Farbe:	Grundfarbe:	weiß
	Ringfläche 4-2:	schwarz
	Innenfünfer:	weiß
Größe:		42 x 29,7 cm
Durchmesser der „6“:		3,0 cm
Durchmesser der „5“:		6,0 cm
Ringabstand:		2,0cm
äußerer Kreisdurchmesser:		18,0 cm
Größe des Quadrates:		18,0 x 18,0 cm



## Abbildung der BDMP-Scheibe Nr. 4

Name: \_\_\_\_\_



offizieller Lösungsart-dienst



BRÄUPEL &amp; GEMKE

BDMP-Scheibe Nr. 4  
für ZG2, ZG3 und ZG4

x0	
x2	
x3	
x4	
x5	
x	
T	

**B.11.6 BDMP-Scheibe Nr. 5**

Wettkampfübungen:		DG 3 (300 m) und DG 4 (300 m)
Art:		Ringscheibe von 10 bis 5
Farbe:	Grundfarbe:	weiß
	Ringfläche 10:	weiß
	Ringfläche 9 - 7:	schwarz
	Ringfläche 6 - 5:	weiß
	Innenfünfer (Mouche):	weiß
Größe:		105 x 105 cm
Durchmesser der „10“:		15 cm
Mouche:		7,5 cm
Ringabstand:		7,5 cm
äußerer Kreisdurchmesser:		90,0 cm

ergänzend dazu:

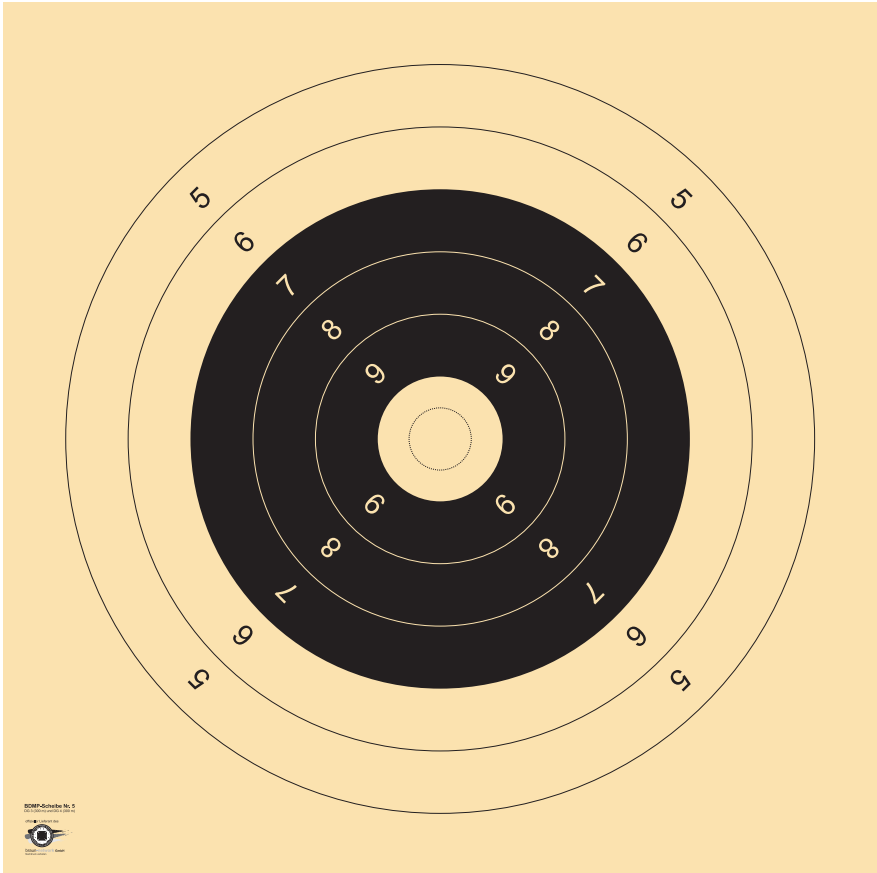
**Scheibenspiegel Nr. 5**

Größe:	40 x 40 cm
--------	------------

Auf dem ein- und ausklappbaren 10,5 cm breiten Falzrand befindet sich ein gedrucktes Wertungsfeld.



Abbildung der BDMP-Scheibe Nr. 5



<b>B</b>		<b>Sportordnung</b>	<b>BDMP-Handbuch</b>
	<b>Allgemeine Technische Regeln</b>		

**B.11.7 BDMP-Scheibe Nr. 6**

Wettkampfübungen:		ZG 5
Art:		Zehnringscheibe, 4 Probe- und 25 Wertungsfelder
Farbe:	Grundfarbe:	weiß
	Ringfläche 10:	weiß
	Ringfläche 9 - 7:	weiß
	Ringfläche 6 - 5:	schwarz
	Innenfünfer (Mouche):	weiß
Größe:		42 x 29,7 cm
Durchmesser der „10“:		6 mm
Mouche:		1 mm
Ringabstand:		3 mm
äußerer Kreisdurchmesser:		36 mm



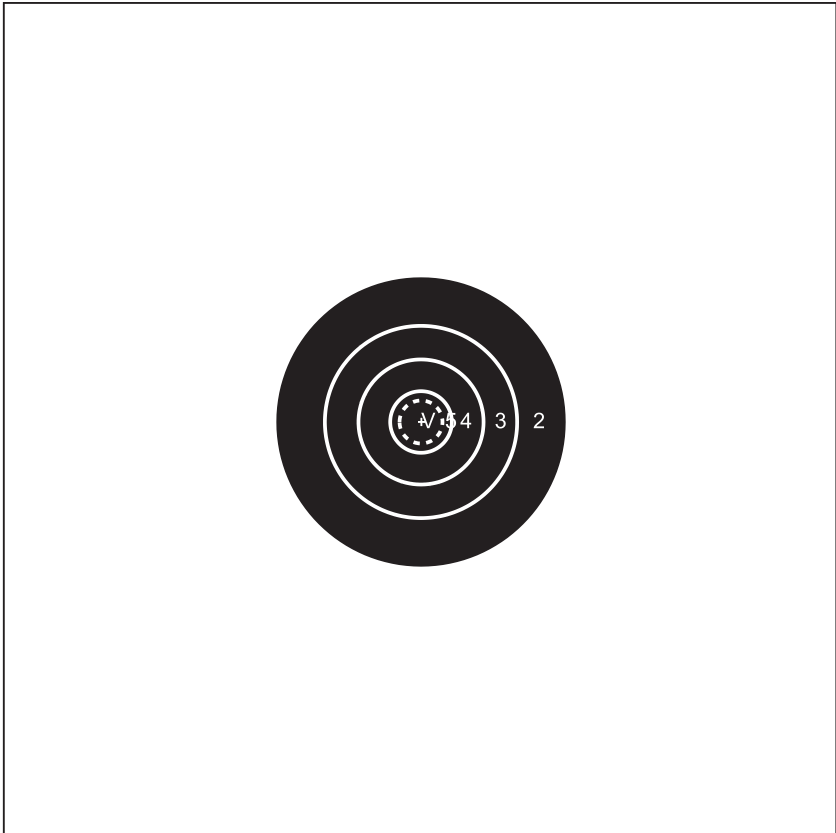
### B.11.8 Bisley-Gewehrscheiben (Bisley Rifle Targets)

#### B.11.8.1 200 Yards-Scheibe

Wettkampfübungen:		Gewehr 200 yards
Art:		Fünferingscheibe
Farbe:	Grundfarbe:	weiß
	Ringfläche 5 - 2:	schwarz
Größe (B x H):		46,0" x 46,0" (116,84 cm x 116,84 cm)
Durchmesser des V Bull, der Innen-„5“:		2,1" (5,33 cm) schwarz
Durchmesser des Bull, der „5“:		3,5" (8,89 cm) schwarz
Durchmesser des Inner, der „4“:		7,0" (17,78 cm) schwarz
Durchmesser des Magpie, der „3“:		10,5" (26,67 cm) schwarz
Durchmesser des Outer, der „2“:		16,0" (40,64 cm) schwarz
Trefferfläche des Hit, der „1“ (B x H):		46,0" x 46,0" (116,84 cm x 116,84 cm) weiß



## Abbildung der 200 Yards-Scheibe

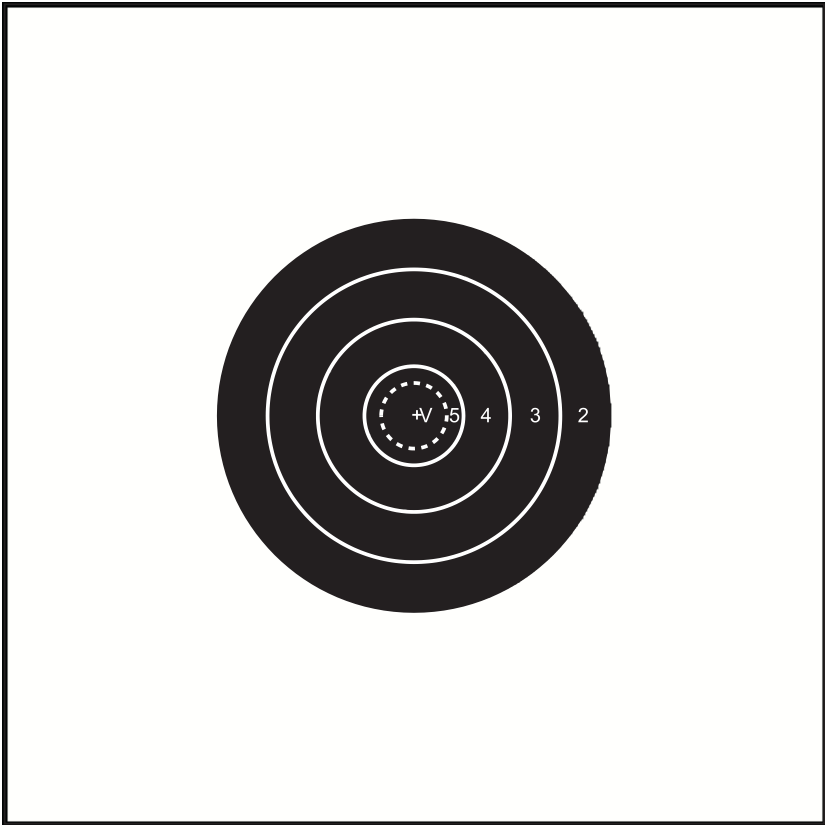


**B****Sportordnung****Allgemeine Technische Regeln****BDMP-Handbuch****B.11.8.2 300 Yards-Scheibe**

Wettkampfübungen:		Gewehr 300 yards
Art:		Fünfferringscheibe
Farbe:	Grundfarbe:	weiß
	Ringfläche 5 - 2:	schwarz
Größe (B x H):		46,0" x 46,0" (116,84 cm x 116,84 cm)
Durchmesser des V Bull, der Innen-„5“:		3,3" (8,38 cm) schwarz
Durchmesser des Bull, der „5“:		5,5" (13,97 cm) schwarz
Durchmesser des Inner, der „4“:		11,0" (27,94 cm) schwarz
Durchmesser des Magpie, der „3“:		16,5" (41,91 cm) schwarz
Durchmesser des Outer, der „2“:		22,0" (55,88 cm) schwarz
Trefferfläche des Hit, der „1“ (B x H):		46,0" x 46,0" (116,84 cm x 116,84 cm) weiß



Abbildung der 300 Yards-Scheibe

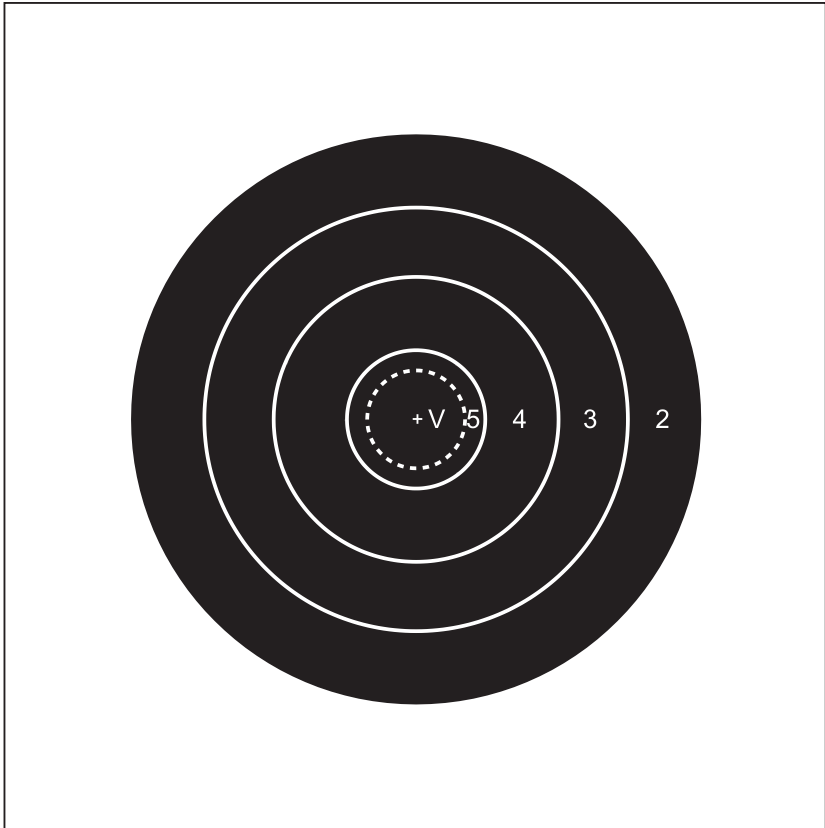


**B.11.8.3 400 Yards-Scheibe**

Wettkampfübungen:		Gewehr 400 yards
Art:		Fünfferringscheibe
Farbe:	Grundfarbe:	weiß
	Ringfläche 5 - 2:	schwarz
Größe (B x H):		46,0" x 46,0" (116,84 cm x 116,84 cm)
Durchmesser des V Bull, der Innen-„5“:		4,8" (12,20 cm) schwarz
Durchmesser des Bull, der „5“:		8,0" (20,32 cm) schwarz
Durchmesser des Inner, der „4“:		16,0" (40,64 cm) schwarz
Durchmesser des Magpie, der „3“:		24,0" (60,96 cm) schwarz
Durchmesser des Outer, der „2“:		32,0" (81,28 cm) schwarz
Trefferfläche des Hit, der „1“ (B x H):		46,0" x 46,0" (116,84 cm x 116,84 cm) weiß



Abbildung der 400 Yards-Scheibe

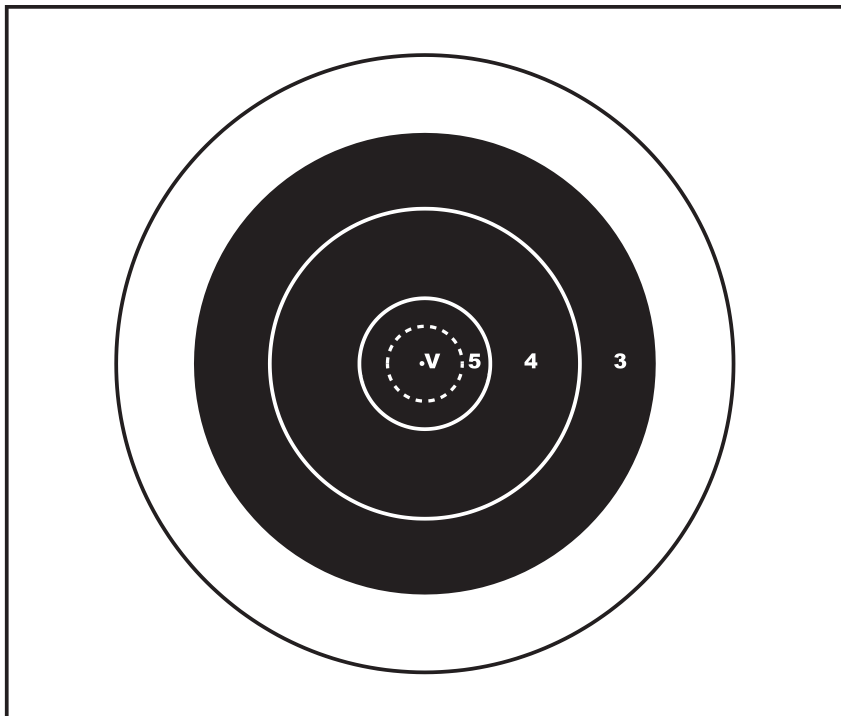


**B****Sportordnung****Allgemeine Technische Regeln****BDMP-Handbuch****B.11.8.4 500 Yards-Scheibe**

Wettkampfübungen:		Gewehr 500 yards
Art:		Fünfferringscheibe
Farbe:	Grundfarbe:	weiß
	Ringfläche 5 - 3:	schwarz
Größe (B x H):		70,0" x 60,0" (177,80 cm x 152,40 cm)
Durchmesser des V Bull, der Innen-„5“:		6,3" (16,00 cm) schwarz
Durchmesser des Bull, der „5“:		10,5" (26,67 cm) schwarz
Durchmesser des Inner, der „4“:		26,0" (66,04 cm) schwarz
Durchmesser des Magpie, der „3“:		39,0" (99,06 cm) schwarz
Durchmesser des Outer, der „2“:		52,0" (132,08 cm) schwarz
Trefferfläche des Hit, der „1“ (B x H):		70,0" x 60,0" (177,80 cm x 152,40 cm) weiß



Abbildung der 500 Yards-Scheibe

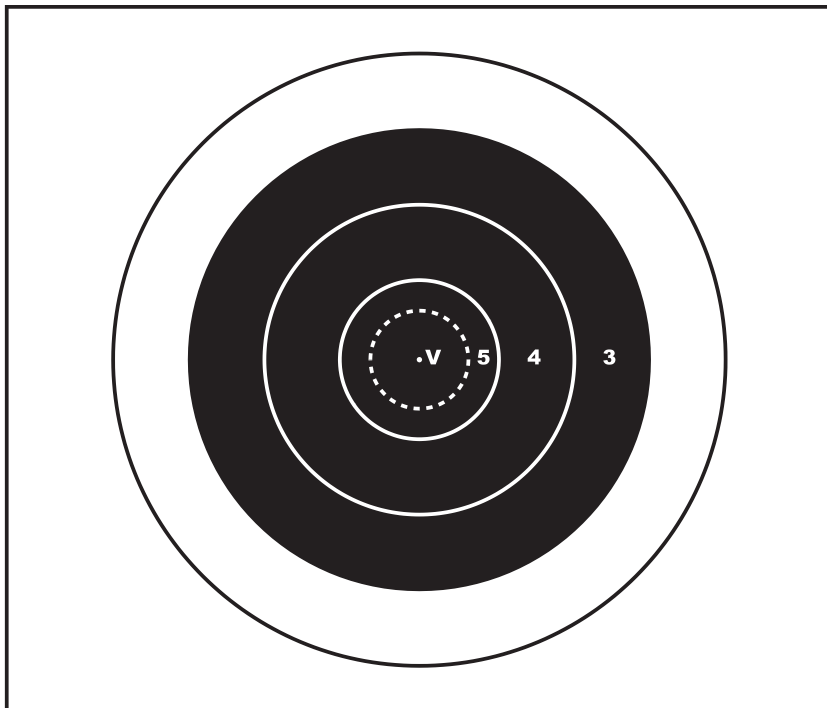


**B****Sportordnung****Allgemeine Technische Regeln****BDMP-Handbuch****B.11.8.5 600 Yards-Scheibe**

Wettkampfübungen:		Gewehr 600 yards
Art:		Fünfferringscheibe
Farbe:	Grundfarbe:	weiß
	Ringfläche 5 - 3:	schwarz
Größe (B x H):		70,0" x 60,0" (177,80 cm x 152,40 cm)
Durchmesser des V Bull, der Innen-„5“:		7,8" (19,81 cm) schwarz
Durchmesser des Bull, der „5“:		13,5" (34,29 cm) schwarz
Durchmesser des Inner, der „4“:		26,0" (66,04 cm) schwarz
Durchmesser des Magpie, der „3“:		39,0" (99,06 cm) schwarz
Durchmesser des Outer, der „2“:		52,0" (132,08 cm) schwarz
Trefferfläche des Hit, der „1“ (B x H):		70,0" x 60,0" (177,80 cm x 152,40 cm) weiß



Abbildung der 600 Yards-Scheibe

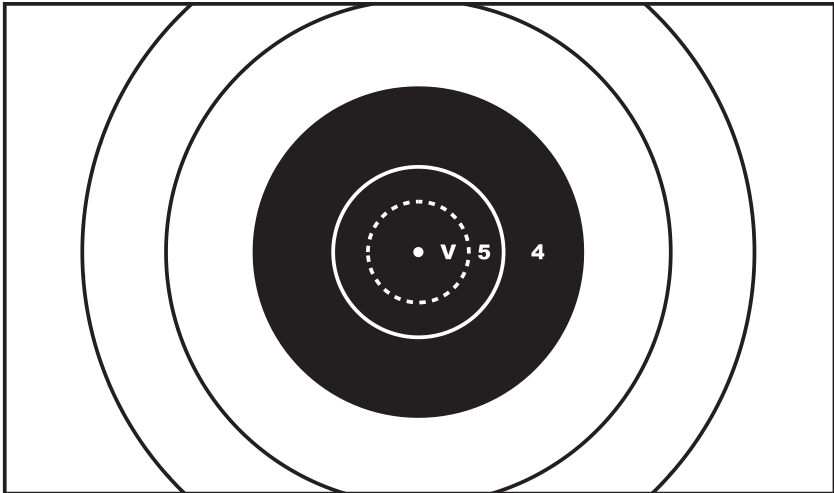


**B****Sportordnung****Allgemeine Technische Regeln****BDMP-Handbuch****B.11.8.6 Long Range Scheibe**

Wettkampfübungen:		Gewehr Long Range
Art:		Fünferferringscheibe
Farbe:	Ringfläche 5 - 4:	schwarz
	Ringfläche 3 - 1:	weiß
Größe des Spiegels		48,0" (121,92 cm) schwarz
Durchmesser des V Bull, der Innen-„5“:		14,4" (36,58 cm) schwarz
Durchmesser des Bull, der „5“:		24,0" (60,96 cm) schwarz
Durchmesser des Inner, der „4“:		48,0" (121,92 cm) schwarz
Durchmesser des Magpie, der „3“:		72,0" (182,88 cm) schwarz
Durchmesser des Outer, der „2“:		96,0" (243,84 cm) schwarz
Trefferfläche des Hit, der „1“ (B x H):		118,0" x 70,0" (299,72 cm x 177,80 cm) weiß



Abbildung der Long Range-Scheibe



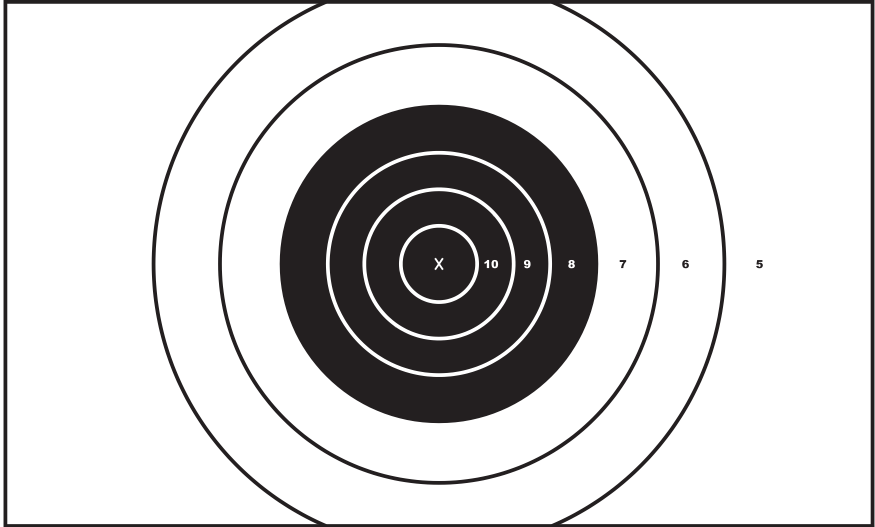
**B.11.8.7 Long Range Palma Match Scheibe**

Wettkampfübungen:		Gewehr Long Range Palma Match
Art:		Zehnringscheibe
Farbe:	Ringfläche X - 8:	schwarz
	Ringfläche 7, 6 + 5:	weiß
Größe des Spiegels		44,0" (111,76 cm) schwarz
Durchmesser des V Bull, der Innen-„5“:		10,0" (25,40 cm) schwarz
Durchmesser des Bull, der „5“:		20,0" (50,80 cm) schwarz
Durchmesser des Inner, der „4“:		44,0" (111,76cm) schwarz
Durchmesser des Magpie, der „3“:		60,0" (152,40 cm) schwarz
Durchmesser des Outer, der „2“:		78,0" (198,12 cm) weiß
Trefferfläche des Hit, der „1“ (B x H):		120,0" x 72,0" (304,80 cm x 182,88 cm) weiß

\*) Der Fünfering ist optional (Ermessenssache des Gastgeberlandes).



## Abbildung der Long Range Palma Match-Scheibe



### B.11.9 Police Pistol 1-Scheibe

Wettkampfübungen:	PP 1, PP2, SM
Art:	Zehnringscheibe (10 bis 5)
Farbe:	schwarz auf weißem Grund
Scheibenmaß gesamt (B x H):	450 x 770 mm
Maße des X:	Kreis 50 mm
Maße der 10:	Oval 90 x 150 mm
Maße der 9:	Oval 180 x 302,5 mm
Maße der 8:	Oval 270 x 455 mm
Maße der 7:	Oval 360 x 607,5 mm
Maße der 6:	Oval 450 x 760 mm
Maße der 5:	übrige Scheibe



## Abbildung der Police Pistol 1-Scheibe



<b>B</b>		<b>Sportordnung</b> <b>Allgemeine Technische Regeln</b>	<b>BDMP-Handbuch</b>
----------	--	--	----------------------

### B.11.10 Service Pistol NPA

Wettkampfübungen:	Service Pistol NPA (modifizierte Version der Scheibe Nr. 11/59)
Art:	Fünferingscheibe (5 bis 2)
Farbe:	gefleckt schwarz auf braunem Grund
Scheibenmaß gesamt (B x H):	435 mm x 770 mm
Maße des X:	ø 50 mm
Maße der 5:	ø 80 mm
Maße der 4:	ø 160 mm
Maße der 3:	ø 300 mm
Maße der 2:	Rest der Scheibe



## Abbildung der Service Pistol NPA-Scheibe (BDMP-Version)



**B****Sportordnung****Allgemeine Technische Regeln****BDMP-Handbuch****B.11.11 BDMP 1500**

Wettkampfübung:

BDMP 1500	Hauptwettkampf
BDMP 1500	Auto-Match
BDMP 1500	Distinguished Pistol Match
BDMP 1500	Open Match
BDMP 1500	Distinguished Revolver Match
BDMP 1500	Service Revolver Match
BDMP 1500	Off Duty Revolver Match
BDMP 1500	Stock Semi Automatic Pistol Match

Art:	Ringscheibe		
Farbe:	schwarz auf weiß		
Maße der Scheibe (B x H):	580 mm	x	1120 mm
Maße der schwarzen Fläche	560 mm	x	840 mm
Maße des X:	50 mm	x	75 mm
Maße der 10:	100 mm	x	150 mm
Maße der 9:	200 mm	x	300 mm
Maße der 8:	300 mm	x	450 mm
Maße der 7:	400 mm	x	600 mm
Maße des Pfeils: Schaft	150 mm	x	155 mm
Pfeilspitze	250 mm	x	100 mm

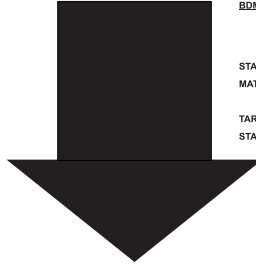
Wettkampfübung: BDMP 1500 reduziert

*Die reduzierte Scheibe wird alternativ eingesetzt, wenn die 50 m-Teilprogramme auf 25 m geschossen werden.*

Art:	Ringscheibe		
Farbe:	schwarz auf weiß		
Maße der Scheibe (B x H):	300 mm	x	630 mm
Maße der schwarzen Fläche	285 mm	x	420 mm
Maße des X:	27 mm	x	40 mm
Maße der 10:	50 mm	x	75 mm
Maße der 9:	100 mm	x	150 mm
Maße der 8:	150 mm	x	225 mm
Maße der 7:	200 mm	x	300 mm
Maße des Pfeils: Schaft	75 mm	x	78 mm
Pfeilspitze	125 mm	x	50 mm



## Abbildung der Scheibe BDMP 1500



BDMP 1500

Competitor \_\_\_\_\_  
Range Officer \_\_\_\_\_

STARTNR. \_\_\_\_\_

MATCH \_\_\_\_\_

TARGET \_\_\_\_\_

STAGE \_\_\_\_\_

0

0

7

0

9

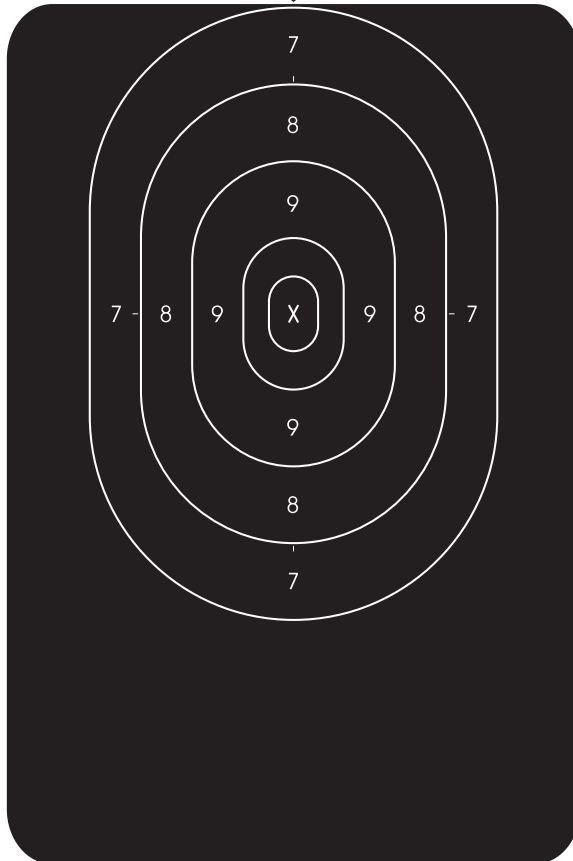
0

10

0

X

0

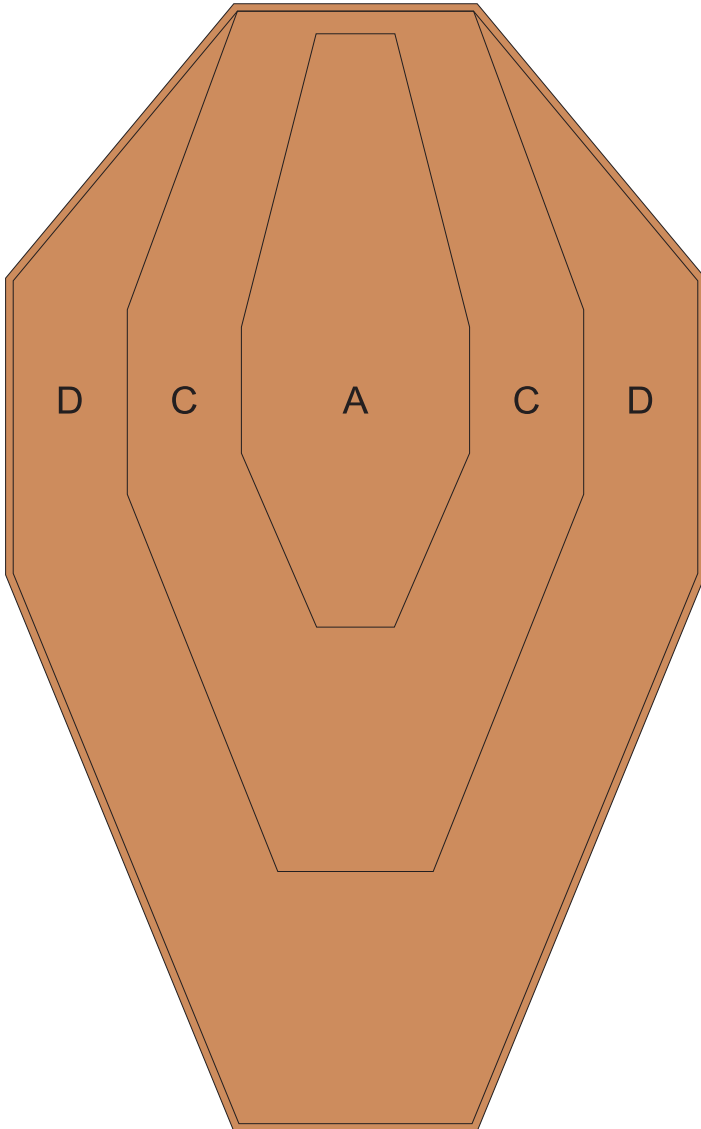


**B****Sportordnung****Allgemeine Technische Regeln****BDMP-Handbuch****B.11.12 Sportliche Flinte**

Wettkampfübungen:		RF 1, RF 3, SF 1 und SF 3 (Sportliche Flinte)
Art:		Scheibe mit 3 oktagonalen Trefferflächen von 5 bis 1
Farbe:	Grundfarbe:	braun
	Trefferzone A (5 Punkte):	braun
	Trefferzone C (3 Punkte):	braun
	Trefferzone D (1 Punkt):	braun
Größe (B x H):		46 cm x 76 cm
Maße der oktagon. Trefferzone A		15 cm x 40 cm
Maße der oktagon. Trefferzone C		30 cm x 58 cm
Maße der oktagon. Trefferzone D		45 cm x 75 cm
Breite des Randes um die Trefferzone D		0,5 cm



Abbildung der Scheibe „Sportliche Flinte“

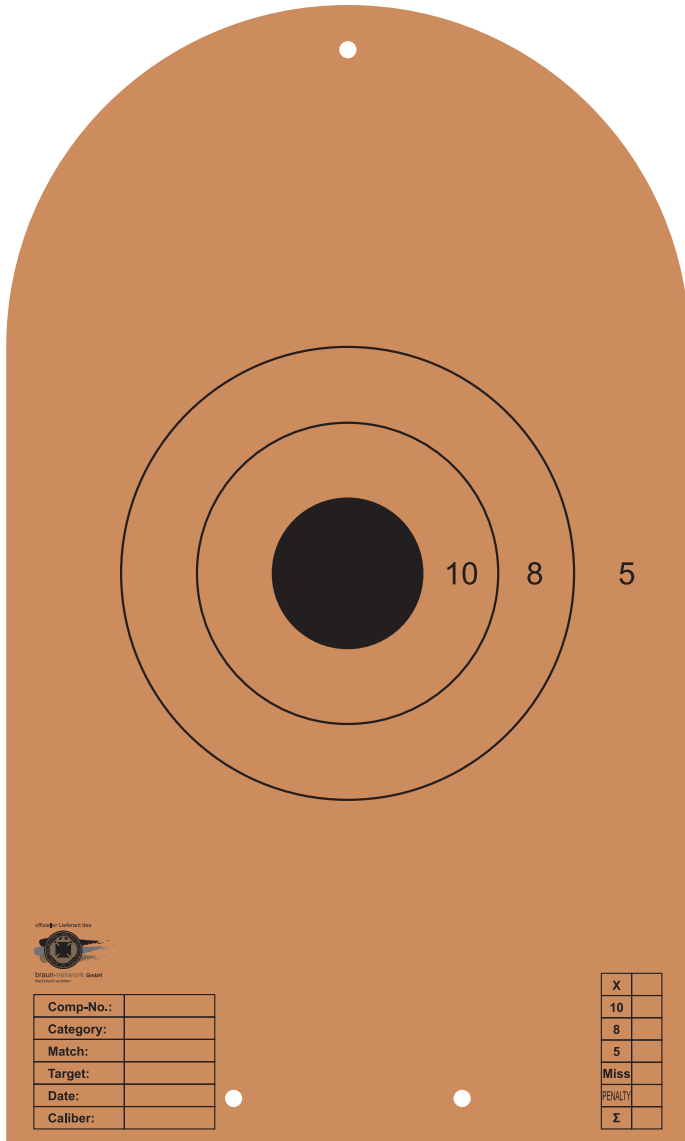



**B.11.13 Bianchi Cup Scheibe**

Wettkampfübungen:		Bianchi Cup
Art:		Scheibe mit den Trefferflächen X, 10, 8 und 5 Linien tiefgeprägt
Farbe:	Grundfarbe incl. aller Ringflächen:	weiß
Größe (B x H):		58,5 cm x 85 cm
Maße des X-Ring (Kreisfläche)		ø 4" / 10,16 cm
Maße des 10er-Rings (Kreisfläche)		ø 8" / 20,32 cm
Maße des 8er-Rings (Kreisfläche)		ø 12" / 30,48 cm
Maße der 5er-Ringfläche (Rechteck mit Halbkreisfläche - B x H)		0,5 cm



Abbildung der Bianchi Cup-Scheibe



Comp-No.:	
Category:	
Match:	
Target:	
Date:	
Caliber:	

X	
10	
8	
5	
Miss	
PENALTY	
Σ	


**B.11.14 Stahlklappscheibe Flinte**

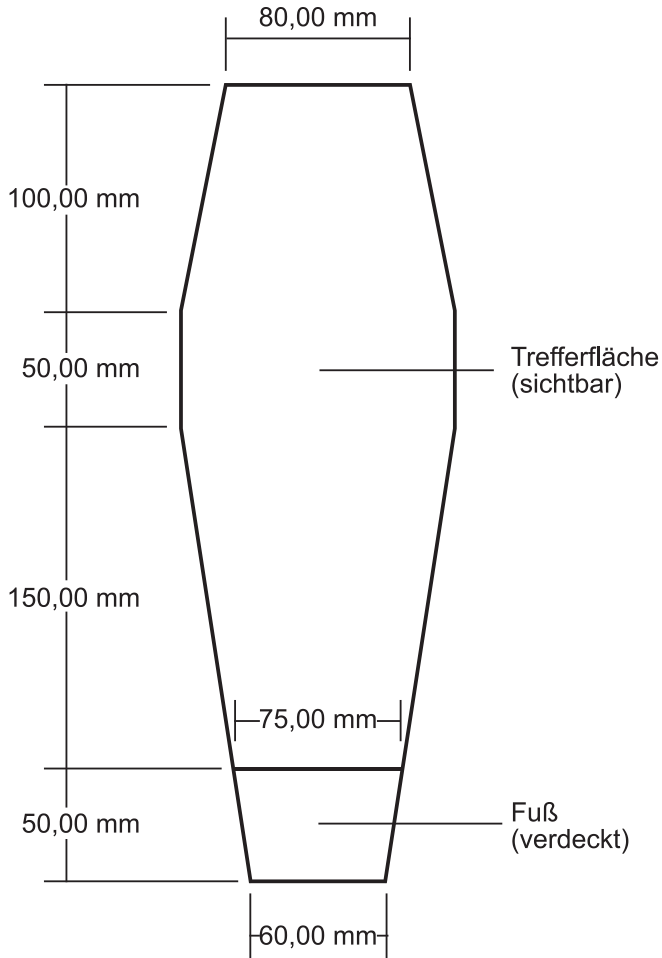
Wettkampfübungen:		Sportliche Flinte RF 2, SF 2 und DF 2
Art:		5 Stahlklappscheiben
Farbe:	Stahlklappscheibe 1 - 5:	weiß
Größe der Trefferfläche (B x H):		7,5 cm x 35,0 cm

Abstand der Unterkante der Stahlscheiben vom Boden des Schießstandes 1,00 m (+/- 0,30 m).

Abstand der Scheiben zueinander, von Scheibenmitte zu Scheibenmitte 1,00 m (+/- 0,05 m).



Abbildung der Stahlklappscheibe Flinte



**B****Sportordnung****Allgemeine Technische Regeln****BDMP-Handbuch****B.11.15 EPP-Scheibe**

Wettkampfübungen:	Europäischer Präzisions Parcours
Art:	Fünfer Oval-Ringscheibe mit zwei Fünfer Kreis-Ringscheiben
Farbe:	schwarz auf weißem Grund
Scheibenmaß gesamt (B x H):	450 x 760 mm
Oval-Ringscheibe:	
Maße der 5:	Oval 85 x 150 mm
Maße der 4:	Oval 180 x 300 mm
Maße der 3:	Oval 270 x 445 mm
Maße der 2:	Oval 370 x 590 mm
Kreis-Ringscheiben:	
Maße der 5:	Kreis 45 mm
Maße der 4:	Kreis 100 mm



Abbildung der EPP-Scheibe



<b>B</b>	 <b>Sportordnung</b> <b>Allgemeine Technische Regeln</b>	<b>BDMP-Handbuch</b>
----------	---	----------------------